

# Jeu de la coccinelle



**Description :** Jeu ludique pour aborder la thématique des pesticides

## **Objectifs :**

- Acquérir des connaissances relatives à l'utilisation des pesticides au Nord et au Sud de la planète.
- Acquérir des connaissances relatives à des solutions alternatives aux pesticides.
- Prendre conscience des effets dévastateurs des pesticides tant pour la santé que pour l'environnement.
- Prendre conscience des enjeux liés aux pesticides au Nord et au Sud.

## **Public-cible :**

A partir de 16 ans

2 à 8 personnes (ou plus si formation d'équipes)

## **Durée :**

Entre 15 et 30 minutes

Il est nécessaire au préalable que l'animateur prévoit un temps de préparation afin de se familiariser avec les informations contenues au sein de la brochure de documentation (« Qu'est-ce qu'on mange ce soir ? »).

## Matériel :

- Un plateau de jeu
- 8 pions
- Un livret de documentation abordant la thématique des pesticides en général et la situation du Brésil et de la Belgique en la matière et permettant d'explicitier les différentes questions abordées dans le « Jeu de la coccinelle ».
- Des cartes « Pièges », des cartes « Bonus », des cartes « Questions »
- Des flyers expliquant l'action de Frères des Hommes et du Mouvement des Paysans sans Terre (MST, partenaire brésilien de FdH) pour un « nouveau modèle agricole »
- Des affiches « Qu'est-ce qu'on mange ce soir ? »
- Un panneau de présentation du Mouvement des Paysans sans Terre).

## Déroulement :

Il s'agit d'un jeu de l'oie. Conformément au jeu traditionnel, les participants jettent un dé et avancent leur pion. Le premier joueur à atteindre la case « Arrivée » gagne la partie. Certaines cases correspondent à un « Bonus », d'autres à un « Piège » ou encore à une « Question ». Il s'agira alors de piocher la carte portant le même intitulé. Voici un exemple de « Bonus » : « En guise de répulsif contre les fourmis, vous utilisez du marc de café. Rejouez ». Exemple de « Piège » : « Vous ne lavez jamais vos fruits et légumes avant de les consommer. Reculez jusqu'à la case « Question » précédente et tirez une carte ». Lorsqu'un joueur arrive sur une case « Question », c'est à l'animateur ou au premier joueur à sa gauche de tirer une carte et de lui poser la question. Exemple : « Certaines plantes transgéniques (OGM) produisent elles-mêmes un herbicide ? Vrai ou faux ».

## Infos et réservations :

Ce jeu peut être emprunté auprès de Frères des Hommes.

**Frères des Hommes asbl** (Stefanie Vannieuwenhove)

69-71, avenue Adolphe Lacomblé 1030 – Bruxelles

Tel : 02/512.97.94 • Fax : 02/511.47.61

E-mail : stefaniefdhbel@skynet.be

Site web : <http://www.freresdeshommes.org>